

Glücksspiele



Um das Thema Glück der Projekttag mit der Mathematik zu verbinden, leiteten Frau Bomholt, Frau Gregor, Frau Sievers und Herr Hein das Projekt „Glücksspiele“. Das Ziel des Projektes war es, Glücksspiele kennenzulernen, zu verstehen, selbst zu bauen und am Ende auszuprobieren. Die Schüler und Schülerinnen konnten sich entscheiden, ob sie ein Glücksrad, ein Galtonbrett oder ein Würfelspiel basteln



möchten. Die fertigen Produkte wurden natürlich getestet und die Ergebnisse wurden notiert, sodass am Ende Wahrscheinlichkeiten für verschiedene Ergebnisse errechnet werden konnten. Die Schüler und Schülerinnen der 10. Klasse haben das Thema Glücksspiele dieses Schuljahr im Matheunterricht, daher wurden sie auf die Gruppen aufgeteilt, um den jüngeren Schülern und Schülerinnen zu helfen, beispielweise bei den Rechnungen, da die Jüngeren das Thema Glücksspiele noch nicht im Unterricht durchgenommen haben.

Victoria Kerls, Eph

